

CODE DIPLÔME	VDI	DIPLÔME
MNLI501	304	MASTER INFORMATIQUE / INGENIERIE DU JEU VIDEO (GAMAGORA)
CODE ETAPE	VET	PARCOURS
5LIF04	301	MASTER INFORMATIQUE / INGENIERIE DU JEU VIDEO (GAMAGORA)

	M3LIDXA1	53LIDXA1	CHOI	1 SEMESTRE 3 AU CHOIX >>	
S3	M3KSEMOB	53KSEMOB	PER	SEMESTRE 3 MOBILITE	30

M3LIDUA1	53LIDUA1	UE	MODELISATION GEOMETRIQUE						3			
/	Obligatoire	53LIDA01	TD	Modélisation géométrique				30	1			53LIDA01E1/53LIDA01X1
M3LIDUB1	53LIDUB1	UE	SYNTHESE D'IMAGE 3D						3			
/	Obligatoire	53LIDB01	TD	Synthèse d'image 3D				30	1			53LIDB01E1/53LIDB01X1
M3LIDUC1	53LIDUC1	UE	SYNTHESE TEMPS REEL / SHADING						3			
/	Obligatoire	53LIDC01	TD	Synthèse temps réel / Shading				30	1			53LIDC01E1/53LIDC01X1
M3LIDUD1	53LIDUD1	UE	INTERFACE						3			
/	Obligatoire	53LIDD01	TD	Interface				30	1			53LIDD01E1/53LIDD01X1
M3LIDUE1	53LIDUE1	UE	ANIMATION, SIMULATION PHYSIQUE						3			
/	Obligatoire	53LIDE01	TD	Animation, simulation physique				30	1			53LIDE01E1/53LIDE01X1
M3LIDUF1	53LIDUF1	UE	MODELISATION GEOMETRIQUE / MONDES VIRTUELS						3			
/	Obligatoire	53LIDF01	TD	Modélisation géométrique / Mondes virtuels				30	1			53LIDF01E1/53LIDF01X1
M3LIDUG1	53LIDUG1	UE	MOTEURS DE JEUX						3			
/	Obligatoire	53LIDG01	TD	Moteurs de jeux				30	1			53LIDG01E1/53LIDG01X1
M3LIDUH1	53LIDUH1	UE	IA POUR LES JEUX VIDEO						3			
/	Obligatoire	53LIDH01	TD	IA pour les jeux vidéo				30	1			53LIDH01E1/53LIDH01X1
M3LIDUI1	53LIDUI1	UE	PROGRAMMATION POUR LE JEU VIDEO						3			
/	Obligatoire	53LIDI01	TD	Programmation pour le jeu vidéo				20	1			53LIDI01E1/53LIDI01X1
M3LIDUJ1	53LIDUJ1	UE	ANGLAIS (GAME DESIGN)						3			
/	Obligatoire	53LIDJ01	TD	Anglais (game design)				30	1			53LIDJ01E1/53LIDJ01X1

S4	M4LIDSA1	54LIDSA1	PER	SEMESTRE 4	30
----	----------	----------	-----	------------	----